

PROGRAM DLA DZIECI

DATA I MIEJSCE ZAWODÓW

NR.ZAWOD.

ZAWODNIK

KLUB

KOŃ

SĘDZIA

POZYCJA

kieżno: W

czworobok: 20x40

ilość punktów: 160

LP.		PROGRAM	OCENA	UWAGI
1.	A X	Wjazd stępem pośrednim Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon, ruszyć stępem pośrednim		
2.	C Pomiędzy H i E	W lewo Kłus roboczy		
3.	E EKA	Koło w lewo o średnicy 20 m Kłus roboczy		
4.	AC	Serpentyna o trzech łukach		
5.	HXF AKE	Zmiana kierunku kłusem roboczym anglezowanym Kłus roboczy		
6.	E	Koło w prawo o średnicy 20 m w pólśiadzie	2x	
7.	EHCMB	Kłus roboczy		
8.	Pomiędzy B i F	Stępem pośrednim		
9.	A X	Na linię środkową Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon		
		Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy w A		

RAZEM PKT.

--

LP.	KRYTERIUM	OCENA	WSP.	OCENA
1.	Chody (swoboda i regularność)		1	
2.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania)		2	
3.	Postawa i dosiad jeźdźca; poprawność i skuteczność pomocy		3	
RAZEM PKT.				
Pomyłki: 1-sza (-) 2 pkt. 2-ga (-) 4 pkt. 3-cia eliminacja				
WYNIK KOŃCOWY				Pkt
				%

Uwagi ogólne:

podpis Sędziego